

Thunderbolt November 2016

VIER MAL VIER

Die Waffen:

- Auf 2 Tischen sind 4 Pistolen / Revolver 9mm Para gleichmassig neben einander liegend verteilt. Die Waffen sind entladen, offen, Schlitten zurück, Trommel offen.
 - o Die erste Waffe ist die eigene
 - o Die folgenden drei Waffen sind von Sevi gestellt
- Jeder Teilnehmer lädt 4 Schuss in die jeweiligen Magazine / Trommeln aus eigenem Bestand. (16 Patronen 9 mm Para).

Die Ziele:

In 8 – 10 m Abstand ist jeweils eine Scheibe aufgehängt

Die Scheibe

- o Format A3, weiss
- o 4 Ringe gross, Schwarz und braun
- o 1 Ring rot, klein

Der Parcours:

Der Schütze nimmt hinter der ersten Waffe (Scheibe) Stellung.

Auf Kommando hat er 15 Sekunden Zeit um

- Die Waffe zu laden
- 4 Schuss abzugeben.
- Nach 15 Sekunden ist „Ende Feuer“. Es darf nicht weiter geschossen werden.
- Die Waffe und das Magazin werden entladen und mit offenem Verschluss auf dem Tisch deponiert.
- Dann geht es zum Stand (Waffe, Scheibe). Der Vorgang wiederholt sich mit Waffen 2, 3 und 4
- Auswertung der Treffer

Die Auswertung: Für jede Scheibe einzeln:

- Treffer weisses Papier: 1 Punkt
- Treffer am oder im Kreis: 2 Punkte
- Treffer roter Kreis: 3 Punkte
- Papier und jeweiliger Kreis darf nur 1 Treffer haben! Zusätzliche Treffer zählen 0 Punkte
- Maximale Punktezahl: 1x rot und 3x Kreis = $3+(3 \times 2) = 9$ Punkte pro Scheibe

Gut Schuss. Immer die Regeln einhalten und auf Sicherheit bedacht sein.